

一、指導老師：廖梨君

二、組員：洪啓銘(10727131)

三、系統環境：

軟體：Arduino、Blynk

硬體：魚缸、伺服馬達餵食器、ESP32電路板、溫度感測器、加熱棒。

通訊設備/協定：WIFI

四、系統功能與特色：

(一) 功能

1. 水溫檢測與控制：

(a)將水溫藉由感測器讀取並傳送到手機。

(b)使用者透過手機上 APP 來遠端設定水族箱的水溫。

2. 餵食器控制。

3. LED 控制。

(二) 特色

使用者透過手機上的 APP 可以遠端監測魚缸裡的水溫，也可以使用 APP 調整溫度控制、LED 控制、以及餵食的功能。



圖一 Blynk 手機 app 畫面



圖二 專題成品照