

一、指導老師:吳世弘

二、組員：周杰民 (10927035)、李秉璿 (10927057)

沈文凱 (10927039)、洪驊呈 (10927055)

三、系統環境：

軟體： Visual Studio Code、Unity、Blender、Jupyter

語言：Python、C#

硬體： Notebook、麥克風、音響

github 套件：VITS、revChatGPT、Speech_recongnition

四、簡介、功能、特色：

(一)功能

這專案整合了語音輸入、影像輸入、合成語音輸出、對話聊天和根據關鍵字驅動的 3D 動畫動作。提供個人化、情感連結的陪伴體驗，讓使用者能分享生活、獲得支持，互動自然流暢，同時透過動作表達情感，加強互動連結。

(二)特色

1. 精確設定模型的不同「role」，我們可以創造出各種不同風格的角色。
2. 使用 OpenCV 抓取畫面，使其獲得視覺功能。
3. 透過 VITS 技術，我們能夠為我們的角色提供更豐富多樣的音色。
4. 根據角色的對話內容，給予不同的動作回應，使我們的角色更生動。

