

一、指導老師：陳金鈴 老師

二、組員：高鵬傑 (10827091)、蔡壬彧 (10827093)

陳煥軒 (10827059)、陳堯輝 (10827119)

三、系統環境：

軟體：Unity、MySQL、Visual Basic

硬體：個人電腦、鍵盤、滑鼠、耳機

通訊設備/協定：無

四、系統功能與特色：

(一)功能

- 1.註冊帳號系統與忘記密碼系統。
- 2.最終總結分數，能讓練習者比較這次的分數與上次的分數。
- 3.具有三種不同的歌曲，練習不同音樂的節奏。
- 4.有暫停遊戲的按鍵，並且能在暫停後調整音量。



登入系統

實際遊戲畫面

(二)特色

本專題的目的是想讓有興趣學習音樂的人們，在還未開始接觸樂器前，就能夠訓練節奏感與音感，讓在玩此遊戲的人能夠跟著節奏來敲鍵盤，並且藉由不斷的練習來達到提升節奏感與音感的效果，遊戲本身有分數機制的，由最準確的4分，到沒有打擊到的0分，會將分數累加上去，在最後也會顯示最終分數，使用者可以得知自己對於音感與反應訓練的節奏感是否有所提升，得到成就感。